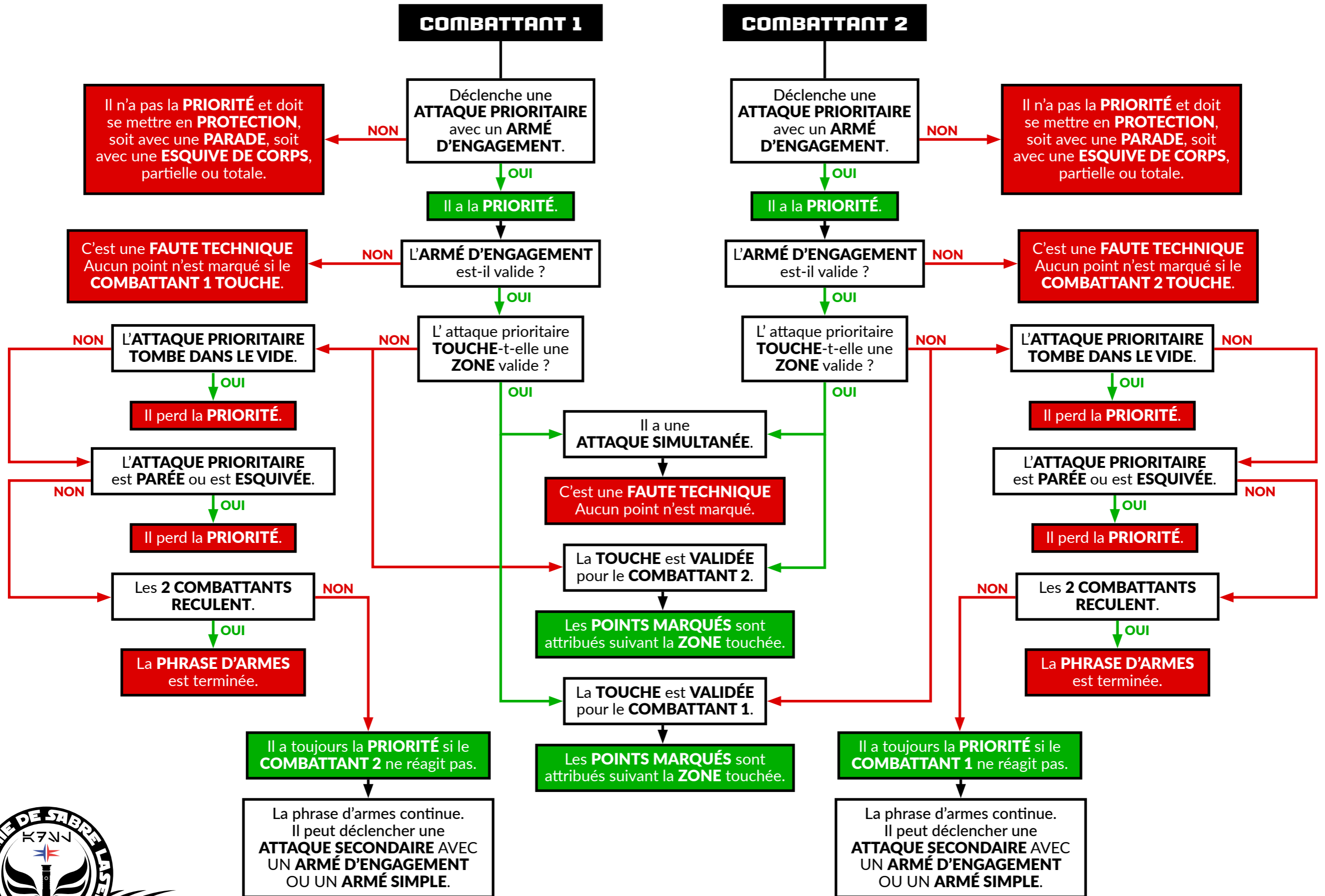


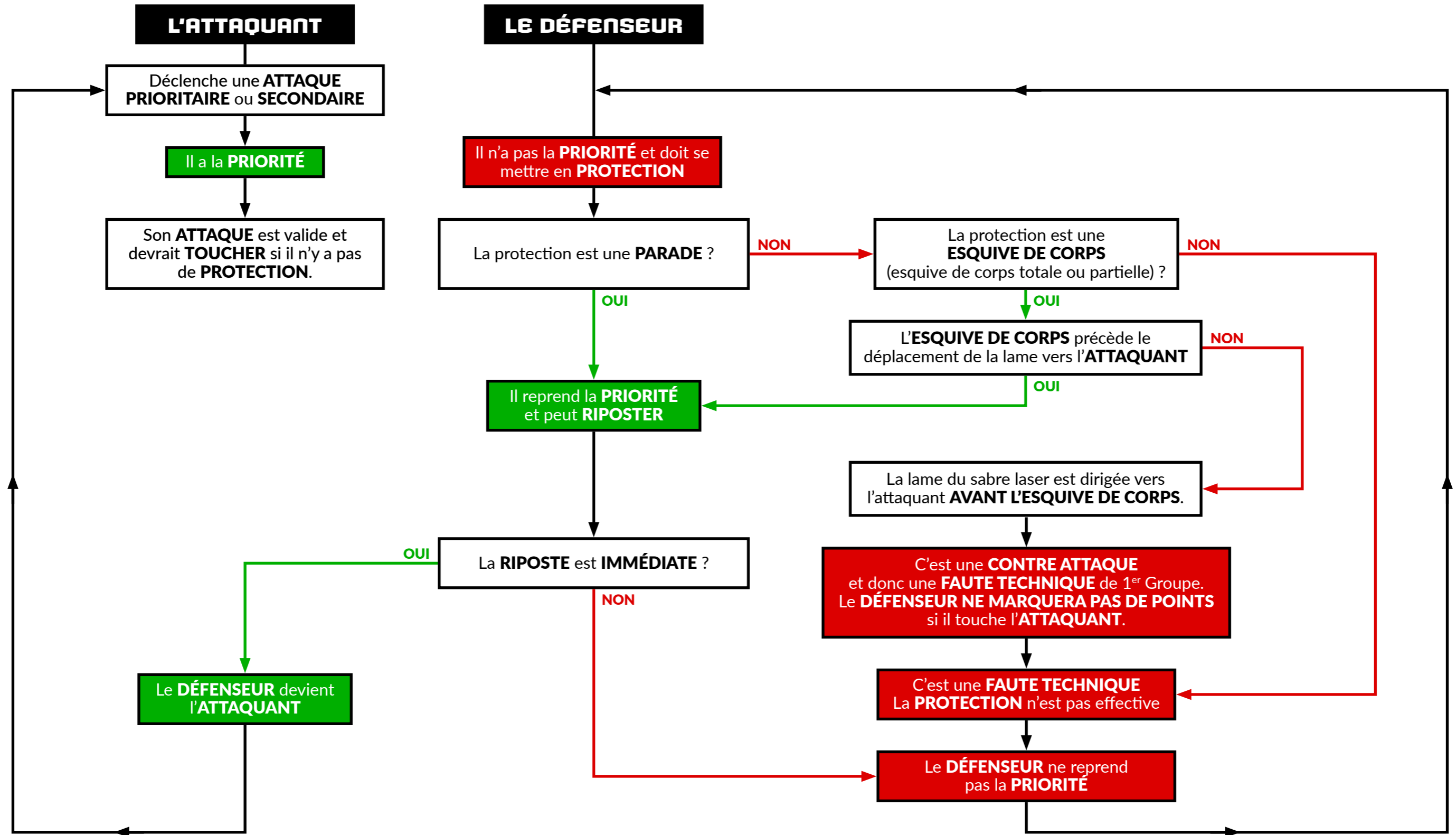


ORGANIGRAMME DE COMBAT AU SABRE LASER - PHRASE D'ARMES PRIORITAIRE





ORGANIGRAMME DE COMBAT AU SABRE LASER - PROTECTION



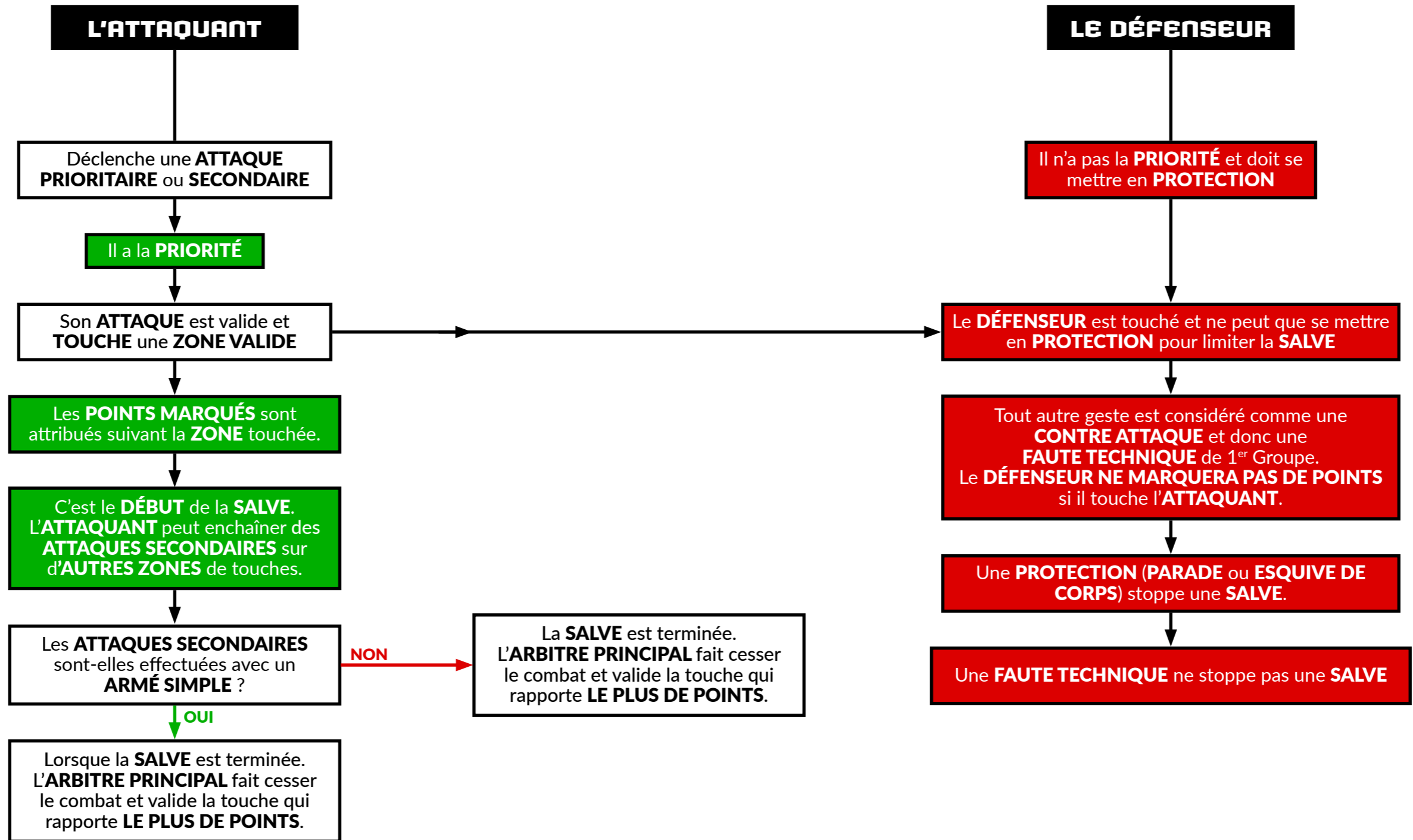
NOTES :

- L'ATTAQUE PRIORITAIRE peut être précédée de différents mouvements de sabre laser (orbites, précessions, éclipse d'orbites, etc.).
- Pour être valide l'ATTAQUE PRIORITAIRE doit toujours être effectuée avec un ARMÉ D'ENGAGEMENT.
- Les ATTAQUES SECONDAIRES sont effectuées avec des ARMÉS D'ENGAGEMENTS ou des ARMÉS SIMPLES.
- Les ATTAQUES peuvent être SIMPLES ou COMPOSÉES.





ORGANIGRAMME DE COMBAT AU SABRE LASER - SALVE



NOTES :

- Les **ATTAQUES SECONDAIRES** dans la **SALVE** doivent toutes être effectuées avec des **ARMÉS SIMPLES**. Si non, la **SALVE** est terminée.
- Lors d'une **SALVE**, on ne compte les points que de la **ZONE DE TOUCHÉ** qui en rapporte le plus. Exemple : lors d'une **ATTAQUE**, je touche la **ZONE 7** (touche valide qui rapporte 1 point), ce qui me permet de déclencher une **SALVE**. J'enchaîne sur la **ZONE 2** (touche valide qui rapporte 3 points) et je termine sur la **ZONE 1** qui est **PARÉE**. Cette **SALVE** me rapporte donc au final **3 POINTS**, car c'est la Zone 2 qui compte le plus de points sur l'ensemble de mes touches.

